



## MARANHÃO NA TELA LAB

### REGULAMENTO RODADAS DE NEGÓCIO

#### A. INFORMAÇÕES GERAIS

1. As Rodadas de Negócio do Ambiente de Mercado do Maranhão na Tela LAB 2018 serão realizadas nos dias 16 e 17 de novembro, na cidade de São Luís (MA), no Centro Cultural Vale Maranhão (CCVM), no período da manhã e da tarde. Os projetos selecionados receberão e-mail de confirmação através do endereço eletrônico indicado no formulário de inscrição, agendado data e horário exato de cada encontro.

#### B. INSCRIÇÃO DO PROJETO

1. As inscrições de projetos para as Rodadas de Negócios devem ser feitas do dia 10/09/2018 até às 23h59 do dia 25/09/2018, por meio do formulário disponível somente e apenas no site <http://www.maranhaonatela.com.br/>
2. O prazo para as inscrições dos projetos pode ser alterado pela organização se houver necessidade. Qualquer alteração será divulgada no site <http://www.maranhaonatela.com.br/>
3. Os projetos têm formato livre, mas o responsável pela inscrição deverá indicá-lo no ato da mesma, apontando se trata-se de projetos de ficção ou não-ficção e de obras seriadas ou não.
4. É exigido que cada um dos projetos inscritos esteja registrado no Escritório de Direitos Autorais da Biblioteca Nacional. O registro deve ser enviado no campo anexo indicado no formulário, e o

nome do projeto deve ser o mesmo nesse registro e no formulário de inscrição. Alternativamente, será aceito o protocolo de inscrição, em casos de ausência de registro.

5. O proponente declara ser o detentor e titular dos direitos autorais ou possuir autorização de terceiros para inscrever o projeto ou a obra finalizada nas Rodadas de Negócios.
6. O proponente está ciente de que podem haver projetos semelhantes inscritos nas Rodadas de Negócios, isentando a organização e os players de qualquer ação em decorrência dos direitos relacionados aos projetos e aos conteúdos apresentados.
7. Cada proponente poderá inscrever até 3 (três) projetos para até 5 (cinco) players nas Rodadas de Negócios. Desde que ainda inéditos em outros ambientes de mercado há pelo menos 2 (dois) anos.
8. Caso o proponente inscreva mais de 3 (três) projetos, serão considerados somente os 3 (três) últimos projetos apresentados.
9. Encerrado o período de inscrição, os projetos não poderão ser alterados. Projetos com informações incompletas ou incorretas serão desconsiderados.
10. A seleção dos projetos é realizada de acordo com o interesse declarado dos players. A inscrição do projeto pelo proponente não garante sua participação automática nas Rodadas de Negócios.

### **C. PAGAMENTO**

1. Os titulares dos projetos pré-selecionados e que tiverem reuniões agendadas com os players somente serão autorizados a participar das Rodadas de Negócios mediante a confirmação prévia de pagamento da credencial do Maranhão na Tela LAB
2. O valor da credencial não será reembolsado em nenhuma hipótese.
3. Participação dos Proponentes nas Rodadas de Negócio
4. Os proponentes receberão até 22/10/2018 a agenda de reuniões. Os horários e datas definidos na agenda enviada ao proponente não poderão ser alterados. A título de exceção, em caso de necessidade de troca de horário, o representante do projeto deverá encaminhar solicitação por escrito para o e-mail [rodadas.mntlab@gmail.com](mailto:rodadas.mntlab@gmail.com) com até 5 dias de antecedência em relação à data marcada, e o pedido será avaliado pela organização do festival. A mudança de horário da reunião só se dará mediante confirmação por e-mail.
5. Os proponentes representantes dos projetos aceitos e agendados devem se identificar com antecedência mínima de 30 (trinta) minutos de sua primeira reunião no balcão informativo em frente à Sala das Rodadas de Negócios. Para as reuniões subsequentes, o proponente deverá comparecer ao local com antecedência mínima de 10 (dez) minutos de seu agendamento. Em caso de não comparecimento às Rodadas de Negócios no horário definido no seu agendamen-

to, o proponente será considerado desistente e a rodada não será reagendada.

6. Cada reunião terá a duração máxima de 20 (vinte) minutos.

### **D. SELEÇÃO DOS PROJETOS**

1. Os players receberão os projetos inscritos na Rodada de Negócios até o dia 01/10/2018, indicando até 10/10/2018 os projetos das empresas com as quais desejam se reunir.
2. Caso o player não realize a seleção de projetos até a data estipulada, ficará transferido aos coordenadores das Rodadas de Negócios o direito de selecioná-los e agendar as reuniões de acordo com o perfil e a disponibilidade de cada player.

### **E. PARTICIPAÇÃO DOS PLAYERS NAS RODADAS DE NEGÓCIO**

1. Os players receberão até o dia 22/10/2018 a agenda de reuniões. As agendas serão montadas pela Coordenação das Rodadas de Negócios, levando em consideração a disponibilidade do player durante os dias do evento.
2. Cada reunião terá a duração máxima de 20 (vinte) minutos. Os executivos (players) deverão estar presentes na sala das Rodadas de Negócios com antecedência mínima de 10 (dez) minutos da primeira reunião agendada.
3. Os horários e datas definidos na agenda enviada ao player não poderão ser alterados.